# Symfony

## Squelette projet Symfony :

public/ -> Tous ce qui sera visible par l’utilisateur : les images , les js, les pages html, le css…

src/ -> les classes ( controller et models), notre code php, dans les controllers chaque methode est un controller avec sa route et sa route-name

vendor/ -> ne pas toucher ,la où sont installer les recettes (=bundles) par composer

var/ -> le cache générer

bin/ -> bin : pas utile on vient l' exécuter avec bin/console, la où il y a un fichier php pour generer du php

## Twig = moteur de template pour les vues :

* {%%} = balise twig ( {%set var = val%} )
* {# un commentaire #}
* {{ var }} = interpolation (affichage de var)
* {{ tabl | method()|methode2 }} = exécute les méthodes method et methode 2 sur la variable tabl

# Doctrine (Requêtes en BDD)

<https://symfony.com/doc/3.3/doctrine.html>

(Voir pdf)

C’est un ORM : Object Relational Mapping – Plus de requêtes en BDD, tous passe par des objets. Sorte de remplacement d’une BDD. Facilite le CRUD

Point important du fichier .env :

* la variable APP\_ENV a changé selon l’environnement ( dev,test,prod)
* la variable DATABASE\_URL

php bin/console doctrine :database :create -> créer la bdd ( en encodage latin : penser a aller modif sur phpmyadmin en utf8)

Shema = configuration des entités, l’ensemble des entités et leur propiètés.